**Trabajo Groovy**

**Actividades a desarrollar**

**Ejercicio Nº 1 Dada la jerarquía de clases que se muestra en el diagrama de la Figura 1, cuya implementación se muestra en la tabla como sigue, indique qué retornan las siguientes expresiones:**

**def gerente = new Gerente()**

Crea una instancia de la clase gerente.

**a) gerente.aportes()**

Retorna el valor: 500

**b) gerente.calcularSueldo()**

Retorna el valor: 9000